**GuitHub**

Obs.: Não Criar repositório no github com readme.

**Comandos:**

**Clonar Repositório**

git clone <link HTML> - Clona todo o repositório do github para o computador.

git clone <link HTML> <nome da pasta> - Clona apenas uma pasta do repositório.

**Transformar uma pasta comum numa pasta Git**

git init – Transforma uma pasta comum em uma pasta de repositório git.

**Colocando um Arquivo no Stage Área (Sala de espera).**

Git add index.php – Coloca o arquivo index.php no stage área.

Git add –all – Coloca todos os arquivos do seu projeto no stage área.

**Comentando alterações no projeto.**

Git commit –m “Manssagem desejada” – Grava um comentário sobre as atualizações feitas no projeto.

**Adicionando a Origem de seu repositório.**

git remote add origin <https://github.com/lisboa22/cursophp.git>

**Configurando usuário e e-mail para acesso ao repositório.**

git config --global user.name "lisboa22"

git config --global user.email “[lisboa22@gmail.com](mailto:lisboa22@gmail.com)”

**Enviar arquivos para o repositório github.**

Git push origin máster

**Baixar arquivo do github para o computador.**

Git pull origin master

**Variáveis**

Variáveis php sempre inicia com $.

Regras para nomes de variáveis.

1 – Utilize nomes que tem a ver com o conteúdo.

2 – Comece com letra minúscula e se for nome composto a segunda palavra utiliza letra maiúscula.

3 – Nome de variável não pode começar com números, mas pode conter números.

4 – Caractere especial deve ser evitado só é permitido utilizar o undeline.

5 – Não utilizar mesmo nome de variáveis predefinidas do sistema.

**Obs.: Comentários: Devem ser utilizado: // {Texto} (Comentário de Linha). /\* {Texto} \*/ (Comentário de Bloco).**

**Unset** – Apaga uma variável da memória.

**Isset** – Verifica se uma variável foi definida ou não.

**.** – Concatena Variáveis e Textos.

**Tipos Básicos de dados:** String, Inteiro, Ponto Flutante e Boolano.

$nome = “Robson”; ou $nome = ‘Robson’; String.

$ano = 1990; Inteiro.

$salario = 2563.65; Float (Ponto Flutuante).

$bloqueado = false; Booleano (Verdadeiro ou Falso).

**Tipos Compostos:** Array e Objetos.

$frutas = array(“Manga”, “Laranja”, “Maça”, “Pêra”); Variável Array.

Echo $frutas[2];

$nascimeto = new DateTime(); Variável Objeto.

Var\_dump($nascimento);

**Obs.:** Objetos não podem ser mostrados com echo pois não podem ser convertidos em string pelo comando echo.

**Tipos Especiais:** Resourse e Null.

$arquivo = fopen("exemplo-03.php", "r"); Variável tipo Resource.

var\_dump($arquivo);

$nulo = NULL;

$vazio = “”;

Obs.: Diferença entre nulo e vazio. Nulo é ausência total de valor. Vazio iniciada mas sem conteúdo.

**Variáveis predefinidas ou Super globais**. Podem ser utilizadas em qualquer lugar no php.

$\_GET

$\_POST

Obs.: Toda informação que vier via $\_GET ou $\_POST será sempre uma string, para utilizar numa soma deve-se converter com (int) na frente a variável. Ex.: $valor = (int)$\_GET[“a”];

Escopo de Variáveis

Escopo Local – Existe apenas no arquivo onde foi criada.

Escopo de Seção – É visualizada em varias páginas.

Global - Permite que uma variável externa à função possa ser utilizada dentro da função.

Ex.: global $nome;

Operadores PHP:

Operadores de Atribuição:

= - Atribui valor a uma variável.

. - Concatena variáveis e strings.

.= - Junta o conteúdo que já está na variável com o novo conteúdo.

+= - Soma o valor já existente em uma variável ao novo valor;

-= - Subtrai do valor já existente em uma variável o novo valor;

\*= - multiplica o valor que está na variável pelo valor informado.

/= - divide o valor que está na variável pelo valor informado.

Operadores Aritiméticos:

+ - Soma dois valores.

- - Subtrai valores.

\* - Multiplica valores.

/ - Divide valores.

% - Modulo – Resto da divisão.

\*\* - Exponenciação. Um valor elevado a outro valor.

Operadores de Comparação:

> - Compara se um número é maior que outro.

< - Compara se um número é menor que outro.

== - Compara se um número é igual ao outro compara igualdade de valor, não de tipo.

=== - Compara igualdade identidade, valor e Tipo da variável.

!= - Compara se não é igual.

!== - Compara se o valor e o tipo não são iguais.

<=> - Compara se um valor é maior, igual ou menor que o outro retornando 1 para maior, 0 para igual ou -1 para menor.

?? – Null coalesce – Compara se um valor é nulo ou não parando no primeiro valor válido.

Operadores Incrementais e Decrementais:

++ - Incrementa + 1 na variável pode ser utilizado ante ou depois. Antes soma logo e depois soma depois.

-- - Incrementa - 1 na variável pode ser utilizado ante ou depois. Antes subtrai logo e depois subtrai depois.

&& (AND) -

|| (OR) –

Strings

“ ” – Consegue diferencia um texto de uma variável, mesmo estando os dois entre as aspas.

‘ ’ – Considera tudo que estiver entre as aspas como string.

**strtoupper(string)** – Transforma todo o texto em letra maiúscula.

**strtolower(string)** – Transforma todo o texto em letras minúscula.

**ucfirst(string)** – Transforma apenas a primeira letra do texto em maiúscula.

**ucwords(string)** – Transforma a primeira letra de cada palavra do texto em maiúscula.

**str\_replace("Texto a Substituir","Texto Substituto",Variável)** – Substitui uma letra ou um texto por outra letra ou texto.

**strpos(“string”, "Texto a ser encontrado")** – Encontra a posição exata do texto dentro de uma frase.

**substr(frase, posição inicial, Posição Final)** – Retira determinado trecho do texto.

Include / Rquire

Include “Caminho e nome do arquivo” – Melhor para Intranet.

Require “Caminho e nome do arquivo” – Melhor para Internet.

Require\_Once – Inclui um arquivo apenas uma vez.

Estruturas condicionais.

If – Testa condições.

Switch Case – Caso venha um valor ele executa um comando.

For – Contador executa enquanto a condição for verdadeira.

Foreach – Utilizado para array e coleções.

While – Faça enquanto muito utilizado para pegar dados do banco de dados.

Do While - executa pelo menos uma vez.

Array – Variável que recebe diversos elementos.

Json – arquivo para troca de informações entre sistemas.

Constantes – São variáveis de valor fixo que por padrão usam todas as letras maiúscula e são definidas pela função define().

Sessões -